

Informatique d'Instrumentation exercices sur la logique combinatoire

● **Exercice 1:** En complétant le tableau ci-dessous, vérifier l'associativité de l'opération ET. En déduire deux réalisations possibles d'une fonction ET à trois entrées à l'aide de fonctions ET à deux entrées.

x	y	z	$x \cdot y$	$(x \cdot y) \cdot z$	$y \cdot z$	$x \cdot (y \cdot z)$
0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0
0	1	1	0	0	1	0
1	0	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0
1	1	0	1	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1

↔ m TV

même Table de Vérité (Truth Table)
→ identité des variables

la preuve la plus basique mais
parfois la plus rapide à faire...

● **Exercice 2:** Montrer que pour obtenir la négation d'une variable logique x , on peut notamment¹

- utiliser un opérateur NON ET à deux entrées, envoyer x sur une entrée et appliquer sur l'autre un niveau logique 1 ;
- utiliser un opérateur NON ET à deux entrées et envoyer x sur les deux entrées ;
- utiliser un opérateur NON OU à deux entrées, envoyer x sur une entrée et appliquer sur l'autre un niveau logique 0 ;
- utiliser un opérateur NON OU à deux entrées et envoyer x sur les deux entrées.

¹ avec un OU EXC $y = 1$
 Source : B. Kainka, L. Gollub, "Électronique logique et numérique, mes premiers pas", Elektor-Publitrone, 2010.

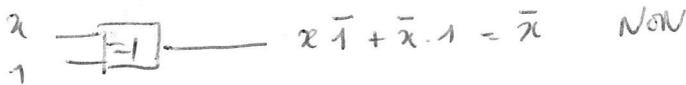


$$\begin{cases} x=0 & 0 \cdot 0 = 0 \rightarrow x = x \cdot x \\ x=1 & 1 \cdot 1 = 1 \rightarrow x = x \cdot x \end{cases}$$



propriétés de redondance

$$\begin{cases} x=0 & 0+0=0 & x = x+x \\ x=1 & 1+1=1 & x = x+x \end{cases}$$



● Exercice 3: Concevoir un premier circuit qui convertit un code binaire à 3 bits en un code Gray de même longueur, puis un autre qui fait l'inverse.

binaire			Gray		
b_2	b_1	b_0	g_2	g_1	g_0
0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	1
0	1	0	0	1	1
0	1	1	0	1	0
1	0	0	1	1	0
1	0	1	1	1	1
1	1	0	1	0	1
1	1	1	1	0	0

* g_2 , c est comme b_2

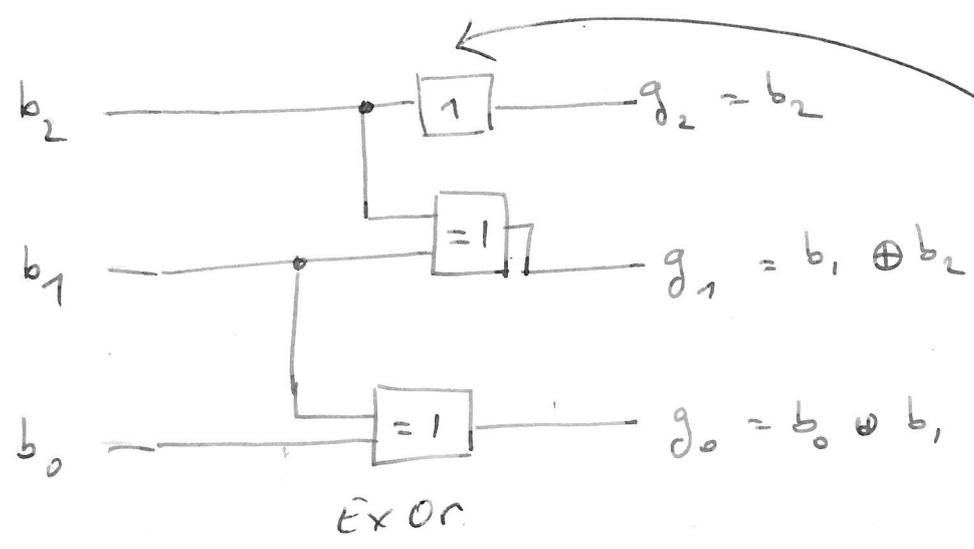
$$g_2 = b_2$$

* g_1 , c est comme b_1 lorsque $b_2 = 0$
 et c est comme \bar{b}_1 lorsque $b_2 = 1$

$$g_1 = b_1 \bar{b}_2 + \bar{b}_1 \cdot b_2 = b_1 \oplus b_2$$

* g_0 , c est comme b_0 lorsque $b_1 = 0$
 et c est comme \bar{b}_0 lorsque $b_1 = 1$

$$g_0 = b_0 \bar{b}_1 + \bar{b}_0 \cdot b_1 = b_0 \oplus b_1$$



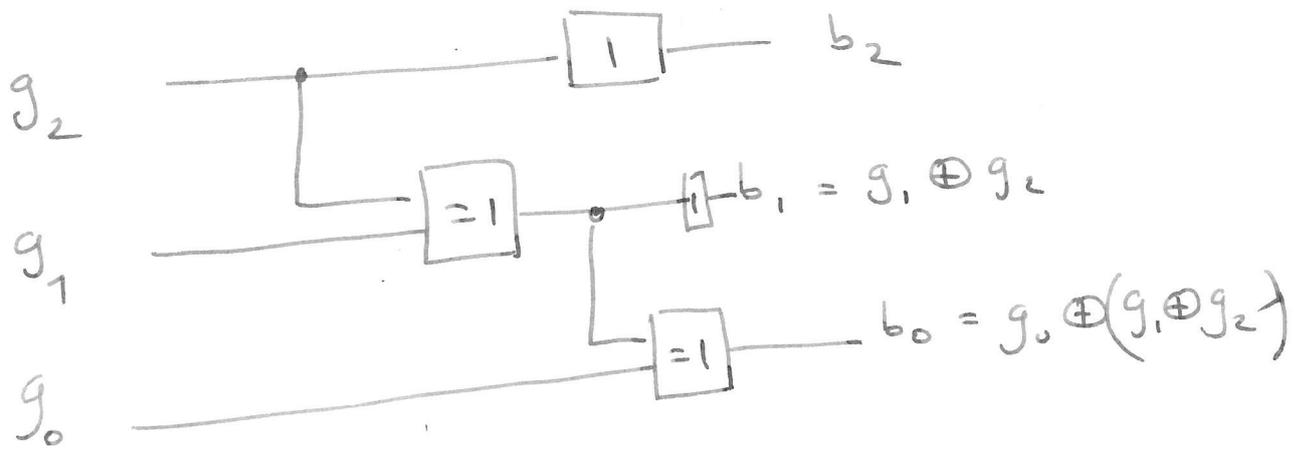
cette porte "identité" s=e est là pour des raisons électriques: même comportement en V et I sur les 3 sorties

Gray (3bits) → binaires (3bit)

	G			B			
	g_2	g_1	g_0	b_2	b_1	b_0	
0	0	0	0	0	0	0	$b_2 = g_2$
1	0	0	1	0	0	1	$b_1 = g_1$ qd $g_2 = 0$
2	0	1	1	0	1	0	$= \bar{g}_1$ qd $g_2 = 1$
3	0	1	0	0	1	1	$= g_1 \bar{g}_2 + \bar{g}_1 g_2$
4	1	1	0	1	0	0	$b_1 = g_1 \oplus g_2$
5	1	1	1	1	0	1	
6	1	0	1	1	1	0	$b_0 = g_0$ qd $b_1 = g_2$
7	1	0	0	1	1	1	$= \bar{g}_0$ $g_1 = \bar{g}_2$

$$b_0 = g_0 \cdot \overline{g_1 \oplus g_2} + \bar{g}_0 \cdot (g_1 \oplus g_2)$$

$$= g_0 \oplus (g_1 \oplus g_2)$$



● **Exercice 4:** À partir des variables logiques e_1 et e_2 , on construit d'abord $s = e_1 \oplus e_2$, puis $s \oplus e_1$, $s \oplus \bar{e}_1$, $s \oplus e_2$ et $s \oplus \bar{e}_2$.

1. À l'aide du tableau de la figure 1, simplifier les expressions des quatre dernières expressions logiques.
2. Retrouver ensuite ces résultats par des calculs algébriques.
3. En déduire les expressions des variables logiques s_1 et s_2 du circuit de la figure 2.

1)

e_1	e_2	s	$s \oplus e_1$	$s \oplus \bar{e}_1$	$s \oplus e_2$	$s \oplus \bar{e}_2$
0	0	0	0	1	0	1
0	1	1	1	0	0	1
1	0	1	0	1	1	0
1	1	0	1	0	1	0

$= e_2$ $= \bar{e}_2$ $= e_1$ $= \bar{e}_1$

Figure 1: tableau utilisé dans l'exercice 4.

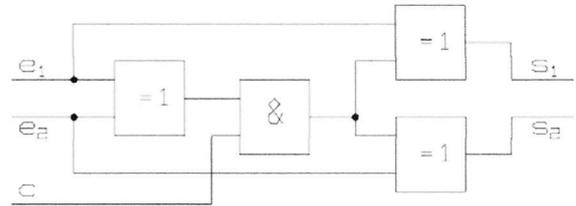
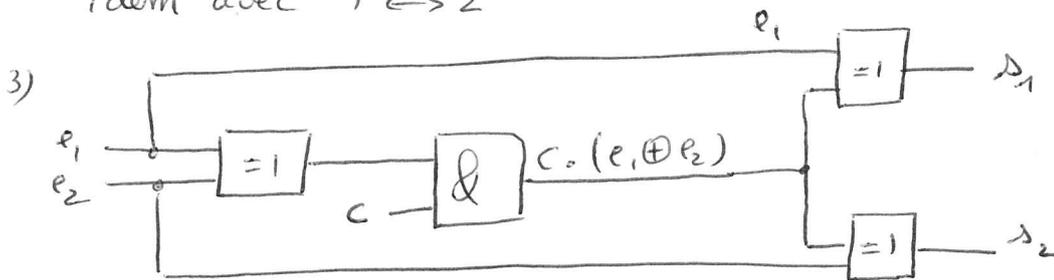


Figure 2: circuit étudié dans l'exercice 4.

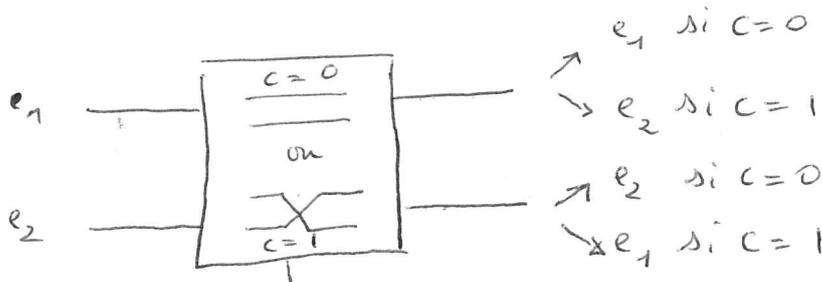
2) $(e_1 \oplus e_2) \oplus e_1 = (e_2 \oplus e_1) \oplus e_1 = e_2 \oplus (e_1 \oplus e_1) = e_2 \oplus 0 = e_2$
 $(e_1 \oplus e_2) \oplus \bar{e}_1 = (e_2 \oplus e_1) \oplus \bar{e}_1 = e_2 \oplus (e_1 \oplus \bar{e}_1) = e_2 \oplus 1 = \bar{e}_2$
 idem avec $1 \leftrightarrow 2$



$c = 0$ $0 \cdot (e_1 \oplus e_2) = 0$ e_1 $=1$ $s_1 = e_1$

$c = 1$ $1 \cdot (e_1 \oplus e_2) = e_1 \oplus e_2$ e_1 $=1$ $s_1 = e_2$

$s_2 = e_1 \oplus (e_1 \oplus e_2) = e_2$



bit de commande C

{ identité si $c=0$, croisement (switch) si $c=1$
 cet opérateur permet d'intervenir ou non 2 flux de signaux numériques : ~~à retenir~~

● **Exercice 5:** A l'aide des théorèmes précédents, vérifier que le circuit de la figure 3 est équivalent à une opération OU EXCLUSIF. Quelle information indique la sortie s du circuit de la figure 4 ? Quelles informations indiquent les sorties g et l ?

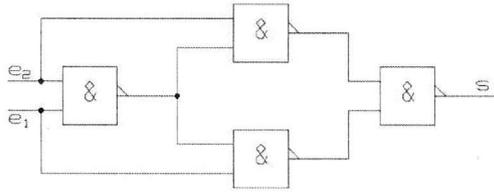


Figure 3: Réalisation d'une fonction OU EXCLUSIF à l'aide de circuits NON ET à deux entrées (voir exercice 5).

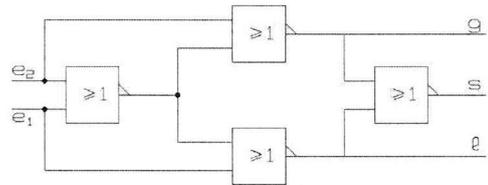
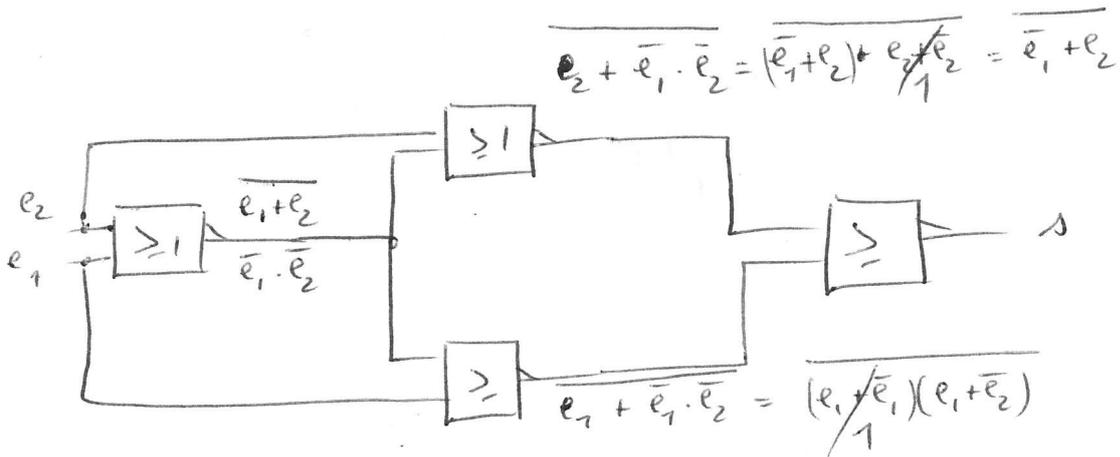
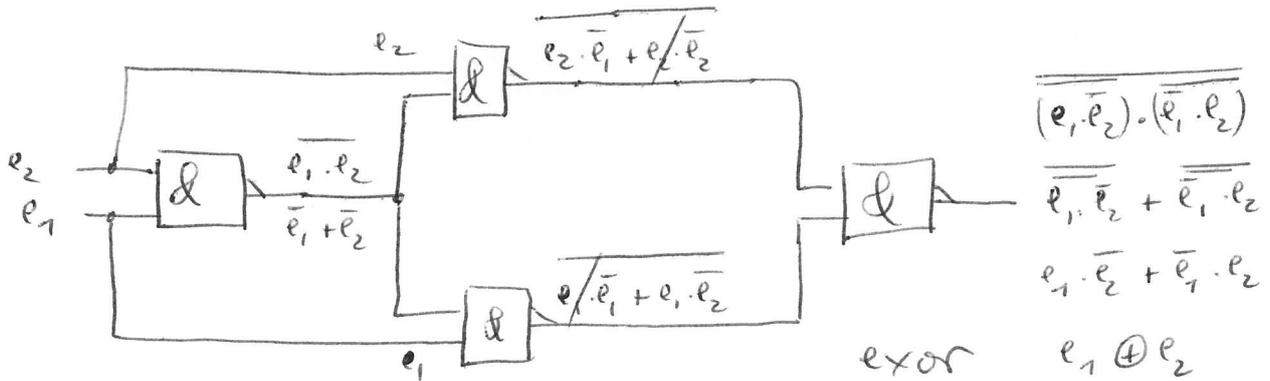


Figure 4: Circuit obtenu en remplaçant dans la figure 3 les circuits NON ET par des circuits NON OU (voir exercice 5).



$$s = \overline{\bar{e}_1 + e_2} + \overline{e_1 + \bar{e}_2} = \overline{\bar{e}_1 + e_2} \cdot \overline{e_1 + \bar{e}_2}$$

$$s = (\bar{e}_1 + e_2) \cdot (e_1 + \bar{e}_2) \quad \leftarrow \text{théorème de Shannon}$$

$$s = \overline{e_1 \cdot \bar{e}_2} + \overline{\bar{e}_1 \cdot e_2} = e_1 \oplus e_2 = e_1 \otimes e_2$$

Exnor ou Non Ou Exclusif