

1 caractère hexa.

①

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}_2}_{\substack{\times \times \times \times \\ 4 \text{ bits}}} = 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = (11)_{10}$$

LSB

Less Significant bit

MSB

Most Significant bit

$$\begin{array}{r} 0 \rightarrow 0 \\ 1 \rightarrow 1 \\ \boxed{1 \ 0} \rightarrow \boxed{2} \\ 1 \ 1 \rightarrow 3 \\ 1 \ 0 \ 0 \rightarrow 4 \\ 1 \ 1 \ 1 \rightarrow 7 \\ (1 \ 0 \ 0 \ 0)_2 \rightarrow \textcircled{8} \\ \quad (1 \ 0)_2 \rightarrow \textcircled{2} \\ \hline (1 \ 0 \ 1 \ 0)_2 = (10)_{10} = (\text{A})_{16} \end{array}$$

0		9	10	11	12	13	14	15
0	—	9	A	B	C	D	E	F

↑ hexadecimal

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}_{16} = 1 \times 16^3 + 0 + 1 \times 16^1 + 0 = (4112)_{10}$$

3 2 1 0 4096 + 16

attention

+400

(0 0001 1001 0000) $\bar{2}/13$

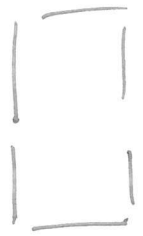
~~-400~~

$\nearrow < 0$
↑
bit de signe

representation de 400.
0001 ~~1001~~ 0000 ?!

la méthode utilisée est différente
du décimal usuel on on
met - devant 400 (400 étant
inchangé)

affichage sept segment



0



8



1



5

decimal → décimal codé binaire → sept segment - afficheur.
DCB 7S

étape intermédiaire